

# Simulation-based Teaching And Practice (STAP)

## *Programma*

### 2021 (UMCG)

<b>Tijd</b>	<b>onderwerp</b>
8:30-8:45u	Ontvangst/welkom en registratie
	Introductie en kennismaking
	Pauze
	De Simulatie Setting (ei van Dieckman)  Stap 1: Setting Intro
	Stap 2: Simulator-Setting briefing
	Pauze
	Stap 3: Briefing (theorie plenair en uitvoering in 2 groepen)
12:30-13:15u	Lunch
	Stap 4: Theorie <ul style="list-style-type: none"> <li>- aanbod theorie bij SST</li> <li>- docentrollen</li>   <li>- leerstijlen</li> <li>- leercirkel van Kolb</li> </ul>
	Stap 5: Scenario (leergesprek, plenair)
	Pauze
	Stap 5: Scenario uitvoeren in 2 groepen (inclusief familiarisation en briefing, zonder debriefing!)
	Stap 6: Debriefen <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pendleton</li> <li>- DAA</li> <li>- demo DAA adhv videofragment</li> </ul>
16:30-16:45u	Afronding: Resume van de dag en programma van morgen

## 2021

<b>Tijd</b>	<b>onderwerp</b>
8:15-8:30u	Koffie + inloop
	Terugblik en vooruitblik
	Debriefen (in 2 groepen)
	Pauze
	Briefing-Scenario-Debriefing uitvoeren en nabespreken <ul style="list-style-type: none"><li>- in 2 groepen</li><li>- rollen wisselen, bij voorkeur komt iedereen aan bod als trainer</li></ul>
	Pauze
	Briefing-Scenario-Debriefing uitvoeren en nabespreken <ul style="list-style-type: none"><li>- in 2 groepen</li><li>- rollen wisselen, bij voorkeur komt iedereen aan bod als trainer</li></ul>
	Closure Debriefen
12:40-13:30u	Lunch
	Opwarmer
	Resume ochtendprogramma en uitleg middagprogramma  Stap 7: Einde, ei is compleet! <ul style="list-style-type: none"><li>- Piramide van Bloom</li><li>- Vragen die nog open staan</li><li>- Terugblik verwachtingen/doelen flipover</li></ul>
	Gebruik van video
	Pauze
	Workshop scenario design
	Transfer naar de praktijk en belang SST
16:15-17:00u	Evaluatie en afsluiting